

Iniziativa "**Programmiamo un Futuro Sostenibile**" 2020

<https://programmmailfuturo.it/progetto/futuro-sostenibile-2020>

Scadenza consegna elaborati 31-03-2020

Ogni singola classe, coordinata da un docente di riferimento partecipa con un solo elaborato. Le aree tematiche nell'ambito delle quali esprimere la riflessione sono:

- sostenibilità ambientale,
- sostenibilità sociale,
- sostenibilità economica.

All'interno dell'ambito individuato, l'espressione potrà assumere una forma liberamente scelta dalla classe stessa quale, a puro titolo di esempio, un gioco educativo, una lezione interattiva, una pagina enciclopedica, una app informativa, una narrazione, ecc.

La classe deve realizzare un programma informatico sviluppato obbligatoriamente utilizzando l'ambiente di programmazione disponibile a questo indirizzo:

<https://studio.code.org/projects/applab>

che corrisponde all'ambiente di programmazione **Sviluppo App** (denominazione inglese: AppLab).

Il suddetto ambiente di programmazione è disponibile solo agli utenti registrati sul sito di fruizione. Per l'accesso degli studenti seguire le indicazioni presenti in [questa pagina](#).

Per prendere confidenza con l'ambiente di programmazione, si consiglia di consultare il seguente materiale propedeutico:

- [Ora del Codice "Introduzione a Sviluppo App"](#);
- approfondimenti: [unità 3](#) e [unità 5](#) del corso Computer Science Principles;
- documentazione: [manuale di riferimento](#) dell'ambiente di programmazione Sviluppo App;
- esempi di progetti svolti da studenti in occasione del concorso "Programma una storia": vedi anche il lavoro svolto dalla classe 1 D 2018-19 https://studio.code.org/projects/applab/8-JrVHG301vNfryv1-X7Erm-0tI2hxMM_vf8mACcJBE